

ATELIERS VIRTUELS CLÉS EN MAIN

Découvrez les ateliers virtuels du Musée régional de Vaudreuil-Soulanges, qui allient découverte du patrimoine, de l'histoire et des arts visuels. Offerts en tout temps, ces ateliers comprennent une capsule vidéo, une activité créative et le matériel nécessaire pour la majorité des projets.

Chaque atelier comprend :

- Une capsule vidéo accessible en tout temps;
- Une activité artistique guidée (60 à 90 minutes);
- Le matériel fourni en grande partie;
- Une grille d'autoévaluation;
- Un accompagnement par l'équipe du Musée, au besoin, par courriel.

Inspiré de l'exposition, *Instants suspendus* de Chantal Koot

Découvrez l'univers de l'artiste Chantal Koot grâce à cet atelier virtuel réalisé dans le cadre du projet TRACE. Après une exploration de sa démarche et de ses œuvres, les élèves créeront leur propre réalisation artistique inspirée de son univers.



NOUVEAU !

ATELIERS ARTISTIQUES

1	<i>DIALOGUE AVEC LE PASSÉ : DES ŒUVRES OÙ L'HISTOIRE, LES TRADITIONS ET LE PATRIMOINE SE RENCONTRENT ET INTERAGISSENT</i>	20 octobre au 17 décembre 2026
2	<i>UN HÔPITAL NÉ DE SA COMMUNAUTÉ : ENTRE MÉMOIRE, CRÉATIVITÉ ET AVENIR</i>	20 octobre 2026 au 5 février 2027
3	<i>ARTISTES EN HERBE - MON PLUS BEAU SOUVENIR...</i>	9 février au 12 mars 2027
4	<i>TRACE</i>	11 mars au 7 mai 2027
5	EXPOSITION À VENIR...	PRINTEMPS 2027

NOS MUSÉE-ART

Les ateliers Musée-art sont destinés aux élèves du primaire et du secondaire. Lors de la visite, les élèves découvrent l'exposition et réalisent une création artistique inspirée des œuvres présentées au musée.

1

Exposition collective réunissant 15 artistes de la région autour du thème *Dialogue avec le passé*, qui proposera de créer un dialogue entre le patrimoine, la mémoire, les récits d'hier et les regards artistiques d'aujourd'hui.

2

Une exposition immersive présentant les grandes étapes du projet du futur hôpital de Vaudreuil-Soulanges.

Les élèves pourront explorer une ligne du temps, découvrir les composantes du projet et mieux comprendre son impact sur la communauté.

3

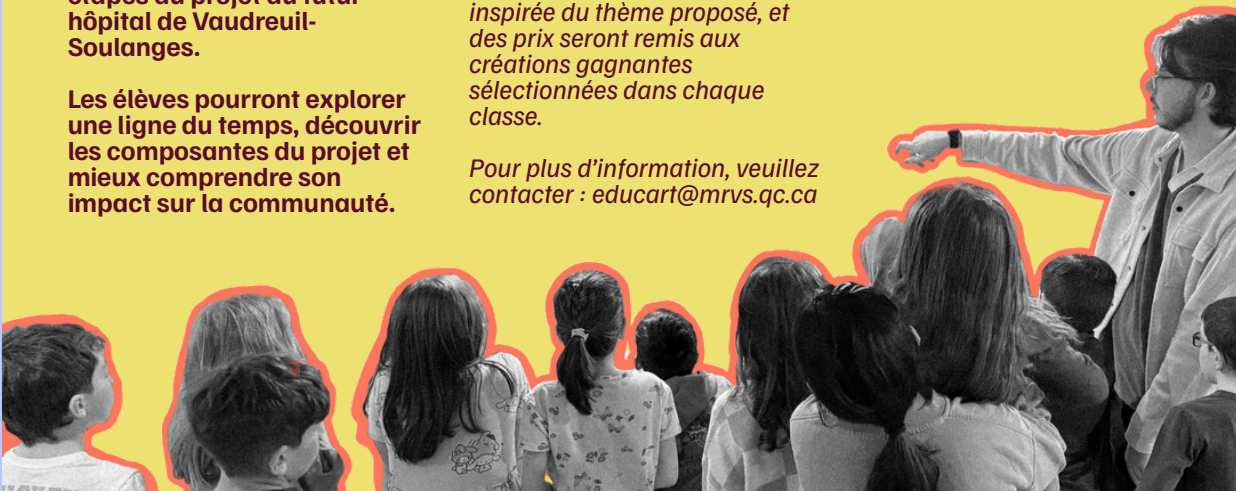
Exposition présentant les créations d'élèves réalisées dans le cadre d'un concours artistique scolaire. Elle met en valeur la créativité des jeunes et leur regard unique sur le monde à travers différentes techniques et approches artistiques.

Un concours sera lancé au début du mois de septembre auprès des enseignantes et enseignants. Les élèves seront invités à créer une œuvre inspirée du thème proposé, et des prix seront remis aux créations gagnantes sélectionnées dans chaque classe.

Pour plus d'information, veuillez contacter : educart@mrvs.qc.ca

4

TRACE est un projet qui met en lumière la relève artistique en arts visuels. Cette exposition permettra de découvrir des artistes émergents et leur démarche contemporaine.



ATELIERS HISTORIQUES

1	<i>L'ÉCOLE D'HIER À AUJOURD'HUI</i>	Adapté pour le 1 ^{er} cycle du primaire	permanent
2	<i>COUPS D'ŒIL SUR NOTRE HISTOIRE</i>	Adapté pour le 3 ^e cycle du primaire	permanent
3	<i>LA FAMILIARISATION EN MILIEU MUSEAL</i>	Adapté pour le préscolaire	permanent
4	<i>LA BEAUTÉ DU GESTE</i>	Adapté à tous les niveaux	jusqu'au 17 décembre 2026
5	<i>ENTRE EMPLETTES ET JASETTES: LE MAGASIN GÉNÉRAL AU CŒUR DES VILLAGES D'AUTREFOIS</i>	Adapté à tous les niveaux	10 novembre 2026 au 18 juin 2027
6	<i>ET SI LES ANIMAUX POUVAIENT PARLER...</i>	Adapté à tous les niveaux	23 mars au 16 décembre 2027

EXPOSITION PERMANENTE

1

Cette activité immersive plongera les élèves dans une classe des années 1920, animée par une institutrice ou un instituteur d'époque. Les élèves observeront et découvriront du matériel scolaire comme autrefois (ardoise, plume, encrier), puis le compareront aux outils actuels comme le tableau numérique interactif (TNI).

À travers une courte mise en situation et un atelier pratique de calligraphie, ils expérimenteront les méthodes d'apprentissage d'autrefois. L'activité se conclura par un échange guidé permettant de réfléchir aux différences entre l'école d'hier et d'aujourd'hui, tout en développant des repères historiques ainsi que des compétences d'observation et de communication.

2

Cette activité propose une exploration interactive de l'histoire régionale à partir des objets de l'exposition permanente. En s'appuyant sur ces traces du passé, les élèves découvriront le territoire, d'abord occupé par les Premières Nations, puis par les habitants de la Nouvelle-France et du Régime britannique, jusqu'à l'époque contemporaine.

En adoptant une démarche d'historien, ils observeront, questionneront et interpréteront des objets historiques afin de mieux comprendre l'évolution de la société. À travers des observations guidées, une exploration en équipe et un jeu d'association liant objets et périodes historiques, les élèves approfondiront leurs connaissances tout en développant leur esprit critique.

3

Mettez à l'épreuve les cinq sens de vos élèves de maternelle en visitant les salles d'exposition du Musée. Les jeunes découvriront différentes textures et odeurs. Ils s'amuseront à écouter une histoire, à regarder des œuvres d'art et à réaliser une petite production en arts plastiques.

EXPOSITIONS TEMPORAIRES

4

Rassemblant une soixantaine d'œuvres d'art, l'exposition *La beauté du geste* permettra aux élèves de découvrir le volet artistique de la collection du Musée en se familiarisant avec le savoir-faire, les techniques et les sources d'inspiration de différents artistes ayant marqué le paysage artistique de la région. Célébrant la richesse du patrimoine artistique de Vaudreuil-Soulanges, cette exposition donnera la chance aux élèves d'explorer l'évolution des pratiques artistiques, des goûts et des valeurs des artistes qui ont créé ces œuvres et des collectionneurs qui les ont conservés.

5

Pendant des générations, le magasin général a occupé une place centrale au cœur des villages québécois en étant un lieu d'approvisionnement, de rencontres et d'échanges pour la communauté. Grâce à des photographies et des objets de la collection du Musée, l'exposition *Entre emplettes et jasettes: Le magasin général au cœur des villages d'autrefois* permettra aux élèves de retourner à une époque où le commerce se pratiquait à échelle humaine. Les élèves seront invités à participer à un jeu inspiré du classique *Le juste prix* en tentant de deviner le coût de différents produits à l'époque des magasins généraux et en essayant de compléter des emplettes avec un budget limité. Une façon ludique de comparer les habitudes de consommation et le coût de la vie d'hier à aujourd'hui!

6

Depuis toujours, les êtres humains se tournent vers les animaux pour mieux comprendre le monde... et se comprendre eux-mêmes. Par le biais des fables, contes et récits traditionnels, différents animaux sont ainsi devenus l'incarnation de comportements humains. À travers des objets de la collection du Musée et les œuvres de l'artiste Retz Walz, l'exposition *Et si les animaux pouvaient parler...* invitera les élèves à découvrir ces traits de caractère, comportements ou valeurs qui sont associés à des animaux particuliers dans notre imaginaire collectif. En participant au mystérieux Grand Conseil des animaux, les élèves prendront part à des défis, discussions et mises en situation adaptés à leur âge afin de découvrir ce que le monde animal raconte... sur nous!